# 第14回和歌山県高校生ロボット競技会報告

きのくに学生ロボット競技会 和歌山県立和歌山工業高等学校 機 械 科 出 ロ 峻 司

## 1 日 程

(1) 開催日時 令和3年11月14日(日)

(2) 受 付  $8:30 \sim 8:45$ 

(3) 車 検  $8:30 \sim 9:00$ 

(4) 開会式  $9:00 \sim 9:15$ 

(5) 競技  $9:15 \sim 12:45$ 

(6) 閉会式  $12:45 \sim 13:00$ 

(7)会場和歌山県立和歌山工業高等学校体育館

- 2 競技課題 「オブスタコーファイブ」~~レスキューロボットを目指して~~
  - **1. 試合について**(ロボットは1台のみ出場させることができる。)

スタートエリアからロボットを出発させ、5 つの障害物を順番に超えて、ゴールエリアに到着するまでの時間を競う。

## 2. 競技時間

- 1) 競技時間は3分間です。
- 2) 競技中に何らかのトラブルで試合が中断されたとしても、通常は時計を止めずに競技を続行し、時間延長等は行いません。ただし、審判の判断で時計を止めたり、競技を最初から やり直したりする場合もあり得ます。
- 3. コートについて
  - 1) 競技者は1チーム2名までです。 (操縦者と補助者) コートは、幅900mm、全長約10000mmです。 [コート土台 パネコート 寸法900mm×1800mm×12mm (コーナン)]
  - 2) 第1エリアは、すのこを使用した山エリアです。山の角度は45度です。 すのこは4枚使用しており、角棒2本は固定されています。

[万能すのこ桐 寸法 850mm×450mm×37mm (コーナン BKS01-1484)]

[角棒(木材) 寸法 30mm×30mm (コーナン)]

第2エリアは、スポンジエリアです。

角棒 4 本は固定されており、木枠の内側にメラミンスポンジが 160 個、適当にばら撒かれています。

[メラミンスポンジ 16 個入り 寸法 40mm×40mm×32mm (ダイソー No. 61)] [角棒 (木材) 寸法 30mm×30mm (コーナン)]

第3エリアは、傾斜エリアです。傾斜の角度は30度で凹型になっています。 ロボットは、進入禁止エリアに入ることはできません。 [パネコート 寸法900mm×1800mm×12mm (コーナン)]

第 4 エリアは、くびれエリアです。道幅は約 400mmで、長さは約 600mmです。 [コート土台 パネコート 寸法 900mm×1800mm×12mm(コーナン)]

第 5 エリアは、ブリッジエリアです。橋幅は約 500mm、長さが約 670mm(エルボを含む)で、支柱を建てる穴として、コートに $\phi$ 32 の穴が4つあいています。多少ぐらつきがあります。

[塩ビパイプ VP25  $\phi$  32×600mm (コーナン)] [TS エルボ 25 (コーナン)]

各エリアのスタート位置については、スタートエリア内手前の所にビニールテープ (青) を引いています。

[ビニールテープ (青) 幅 19mm (コーナン)]

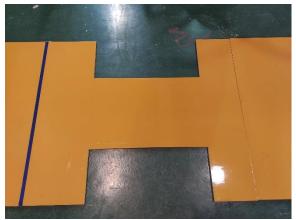






第2エリア





第3エリア

第4エリア



第5エリア

## 4. スタート

- 1) ロボットをスタートエリアにセットし、コートの準備が整った時点でスタートします。 その際、規定寸法内( $50\text{cm} \times 50\text{cm}$ )に収まっていなければなりません。
- 2) スタートするまでコントローラーは床の上に置いておかなければいけません。
- 3) 競技者はスタートの条件をクリアするまでスタートすることはできません。

## 5. リトライについて

- 1) 競技中ロボットが転倒または不調、コートから脱輪、及びコードが絡んで動けなくなった 等の場合は「**リトライ**」と宣言すればロボットを回収し復帰させることができるが競技は 中断されません。再スタートはそのエリア手前のスタートラインからになります。(スタ ートラインは踏まない、超えない。)
- 2) 修理・調整が必要な場合はコートの外で作業を行い、再スタートになります。

### 6. 勝敗

- 1) ロボットがゴールエリアに到着すると勝ちとなる。
- 2) ゴールエリアまでの時間が短い方を勝ちとする。
- 3) ロボットがゴールエリアに近い方を勝ちとする。 (ゴールラインからロボットの末端[尾]までの距離を測定します。)
- 4) リトライの回数が少ない方を勝ちとする。
- 5) 反則の少ない方を勝ちとする。
- 6) それでも決まらない場合は、ジャンケンで勝者を決定する。

### 7. 反則

- 1) 次の場合は反則とし、審判が競技者に伝える。
  - ・競技エリアを故意に動かしたり壊したりした場合。
  - ・競技者がロボットに触れたり、制御用のコードを引っ張ってロボットを動かしたりした 場合。
  - ・競技エリアに競技者が立ち入った場合。
  - ・ロボットが進入禁止エリアに進入した場合。ただし、走行中に転落した場合を除く。
  - ・ロボットがコートに接地していない場合。

#### 8. 失格

- 1) 次の場合は失格となります。
  - ・1 試合中に2回反則を行った場合。
  - ・反則を行ったときに審判の警告に従わず、その反則行為を続けた場合。
  - ・その他、審判が重大な違反行為と判断した場合。

### 9. 予選

- 1) 大会当日に練習を兼ねた予選を行い、その成績によって走行順を決める。 (予選のタイムが遅いチームから、本線の試合を行う。ただし、競技エリアにロボットがある場合は、そのエリア手前のスタートラインからロボットの末端[尾]まで距離を測定して、順番を決める。)
- 2) 予選のルールは本戦のルールに準ずるが、試合時間は1分30秒とする。

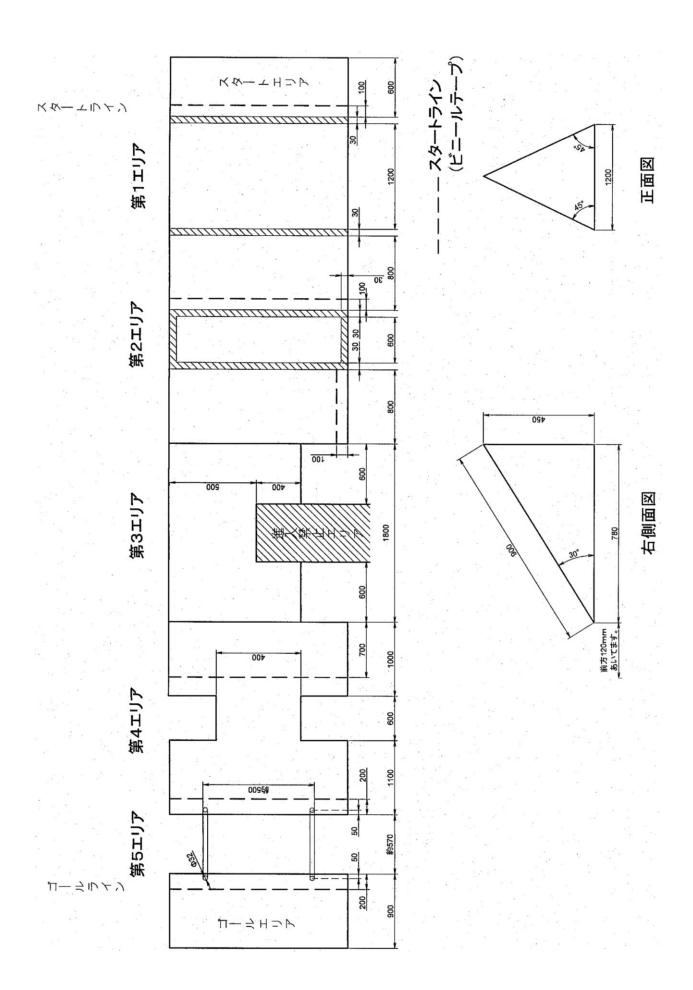
## 10.ロボット

- 1) ロボットは必ずマイコンを使用しなければならない。ラジコン、ヘリコプター、ホーバークラフト、ドローンなどは、使用できない。ロボットは必ずコートに接地していなければならない。
- 2) スタート後、ロボットは自由に展開することができる。重量については特に制限はありません。

- 3) 各ロボットの動力用、制御用に使用する電源については特に規定はありません。
- 4) 補助的にゴム・ばね等の使用は認められます。
- 5) 粘着材を使ったり著しく傷つけたりするような方法は禁止です。
- 6) コートなどの資材を汚す、又は傷つけるような構造は禁止です。
- 7) 事前にロボットを何らかの方法で、無線でコントロールする場合は、参加申し込み時 にそのことについて具体的に報告をお願いします。

## 11.その他

- 1) ゴールの判定については、ゴールラインをロボットの末端[尾]が超えた場合にゴールとします。
- 2) 各エリアのクリア (突破) については、ロボットの末端[尾]が障害物を超えた時、そのエリアを完了したとする。転がり落ちるなどしてのクリアは、認められない。
- 3) ロボットは、スタートやリトライ時に各エリアのスタートラインを踏んだり、超えたりしてスタートしてはいけません。
- 4) 第3エリアは必ず斜面を登り、下りてください。ショートカットは可能ですが、必ず ロボットはコートに接地していなければなりません。
- 5) 7. 反則のロボットがコートに接地していない場合については、審判が競技者に警告 し、ロボットは、そのエリア手前のスタートラインからのスタートとする。
- 6) パネコートとパネコートのつなぎ目は、木材の性質上、多少段差があります。



# 3 出場チーム

学 校 名	チーム又はクラブ名	ロボットの名前	氏名
紀北工業高等学校	機械科3年B組 課題研究ロボット班	怪物くんⅡ号	松本 昂汰
			上岡 駿斗
			大谷 俊輔
			西主博
			南 亨空
紀北工業高等学校	課題研究 A	YABU!!	信田 航大
			小澤 祐大
			北岡 紀人
			上野 琉稀
			楠本 翼
			藪内 優弥
和歌山工業高等学校	建築科課題研究 CAD 班	Bullt7 (ブルット7)	松元 大輝
			德留 悠真
和歌山工業高等学校	機械工作部 チーム α	雪戦車	木戸 優介
			谷所 凌太
			村田優希
			西本 忠樹
			栗本 陸斗
			嶋津 和磨
和歌山工業高等学校	機械工作部 チームβ	Snow Valley	中川 佑真
			藤原 実音
			笹井 大輔
			伊藤 節夫

和歌山工業高等学校	機械工作部 チーム γ	オクたん	西本 伊織
			森野 涼平
			藤木 翔
			笠松 大祐
			山田 靖人
			津井田 和映
			浴田 晨平
和歌山工業高等学校	メカトロ技術部 A	キャタピー	藤野 海璃
			塩谷 和真
			ミニック 望亜
			横地 泰樹
			明楽 侑大
和歌山工業高等学校	メカトロ技術部 B	ボギー	玉置 新大
			濵 恵士
			本多 颯太
			藤原 麻依冬
			前田 颯太
箕島高等学校	課題研究ロボット製作班	ロボッ!!	豊田統唯
			宮井 赴人
			赤土 麗人
			片岡 璃空
			齋藤 健太
紀央館高等学校	課題研究ロボット班	18ステラ	松本 真拓
			小川 誠人
田辺工業高等学校	ものづくり研究部	Mono-ken 弐号	廣畑 匡規
			橋本 佳明
			佐向 大地

## 4 結果

優勝 和歌山工業高等学校 メカトロ技術部B ボギー

準優勝 紀北工業高等学校 機械科3年B組課題研究ロボット班 怪物くんⅡ号

3位紀央館高等学校課題研究ロボット班18ステラ工業部会長賞和歌山工業高等学校建築科課題研究CAD班Bullt7

プレゼン賞 田辺工業高等学校 ものづくり研究部 Mono-ken弐号

## 5 競技会の様子

